SHADOWRUN®

CHARAKTER _____
SPIELER _____
ANMERKUNGEN _____

PERSÖNLICHE DATEN

NAME / STRASSENNAME

Metatyp		Ethnie	
Alter	Geschlecht	Größe	Gewicht
Straßenruf	Schlechter Ruf	Prominenz	
Karma	Gesamtkarma	Sonstiges	

WICHTIGE KAMPFWERTE

Rüstung _____ Panzerungswert

Fernkampfwaffe

Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition

Nahkampfwaffe

Reichweite	Schaden	Präz.	DK

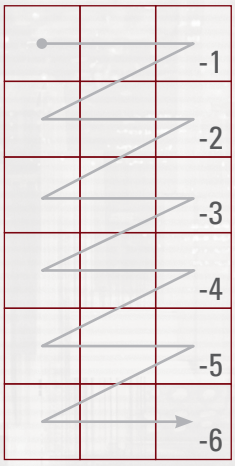
ATTRIBUTE

Konstitution		Essenz	
Geschicklichkeit		Magie / Resonanz	
Reaktion		Initiative	
Stärke		Matrix-Initiative	
Willenskraft		Astrale Initiative	
Logik		Selbstbeherrschung	
Intuition		Menschenkenntnis	
Charisma		Erinnerungsvermögen	
Edge		Heben / Tragen	
Edgepunkte	⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡	Bewegung	

Körperliches Limit: Geistiges Limit: Soziales Limit:

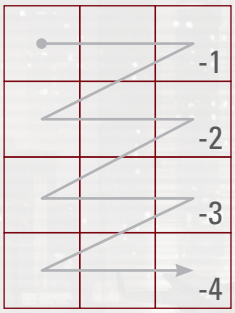
ZUSTANDSMONITOR

Körperlicher Zustandsmonitor



Charaktere haben 8 + (Konstitution ÷ 2, aufgerundet) Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor; überzählige Kästchen schwärzen

Geistiger Zustandsmonitor



Charaktere haben 8 + (Willenskraft ÷ 2, aufgerundet) Kästchen auf dem Körperlichen Zustandsmonitor; überzählige Kästchen schwärzen

Überzähliger Schaden _____

Pro 3 Kästchen Schaden auf einem Zustandsmonitor erhält der Charakter einen Würfelpoolmodifikator von -1 auf Proben; diese Modifikatoren sind kumulativ; siehe Verletzungsmodifikatoren, S. 172.

FERTIGKEITEN

Fertigkeit	Stufe	Art	Fertigkeit	Stufe	Art
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W
		A / W			A / W

VOR- UND NACHTEILE

Vor- / Nachteil	Anmerkungen	Art
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N
		V / N

IDS / LEBENSSTILE / GELD

Hauptlebensstil

Nuyen _____ Lizenzen

Gefälschte IDs / Weitere Lebensstile / Vermögen / Lizenzen

CONNECTIONS

Name	Loyalität	Einfluss	Gefallen

© 2013 The Topps Company, Inc. Shadowrun ist ein eingetragenes Warenzeichen von The Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Deutsche Version © 2013 Pegasus Spiele – Verlags- und Medienvertriebsgesellschaft mbH. Darf zum persönlichen Gebrauch fotokopiert werden.

SHADOWRUN®

CHARAKTER _____
SPIELER _____
ANMERKUNGEN _____

FERNKAMPFWAFFEN

Waffe	Schaden	Präz.	DK	Modus	RK	Munition

NAHKAMPFWAFFEN

Waffe	Reichweite	Schaden	Präz.	DK

PANZERUNG

Panzerung	Panzerungswert	Anmerkungen

CYBERDECK

Modell		Angriff	Schleicher
Gerätestufe		Datenverarbeitung	Firewall
Programme			

Matrix-Zustandsmonitor: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

BODYTECH

Bodytech	Stufe	Anmerkungen	Essenz

FAHRZEUG

Fahrzeug		Handling	
Beschleunigung		Geschwindigkeit	
Pilot		Rumpf	
Panzerung		Sensor	
Anmerkungen			

AUSRÜSTUNG

Gegenstand	Stufe

ZAUBER / ERZEUGNISSE RITUALE / KOMPLEXE FORMEN

Z / E / R / KF	Art / Ziel	Reichweite	Dauer	Entzug

ADEPTENKRÄFTE ODER ANDERE FÄHIGKEITEN

Name	Stufe	Anmerkungen

© 2013 The Topps Company, Inc. Shadowrun ist ein eingetragenes Warenzeichen von The Topps Company, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
Deutsche Version © 2013 Pegasus Spiele – Verlags- und Medienvertriebsgesellschaft mbH. Darf zum persönlichen Gebrauch fotokopiert werden.